

Formation Facilitation Graphique

Module Visuels de Travail

Objectifs de la formation

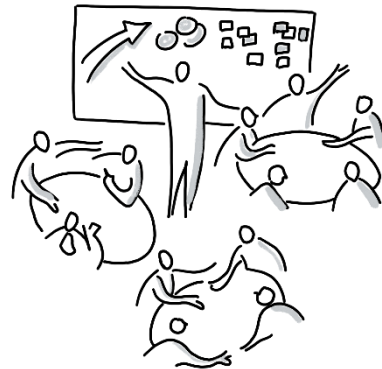
- Identifier la valeur ajoutée du support visuel dans l'animation de groupes de travail
- Savoir exploiter la métaphore visuelle pour engager ses participants
- Créer ses premiers modèles visuels et les modalités d'animation les accompagnant.

Public

- Animateurs/trices de temps collectifs
- Facilitateurs/trices

A l'issue de la formation, les apprenants auront :

- Exercé leur capacité à créer des modèles visuels sur mesure, en réponse à leurs objectifs d'animation de temps collectifs.



Les modèles de facilitation visuelle (visuels de travail)

 **Rappel des objectifs de la facilitation visuelle et des cas d'usages**

 **Exploration des modèles courants et principes d'animation liés**

Présentation de 3 modèles types : arbre, montgolfière, plongée.

 Exercice : imaginer et réaliser un usage pour montgolfière puis arbre.

 **Présentation des modèles :**

- Bateau pirate
- Rétrospective
- Scan corporel
- Kiss (Keep, Improve, Start, Stop)
- Kanban
- Projet chemin
- Valise ballons
- Botaniste
- Proposition/temps
- Cycliste
- Marguerite
- Chapeaux de Bono + methodo
- Grande Roue (résolution de problème)

 **Exercice : Grande Roue**

En binômes, explorer une question problématique en guidant la discussion avec le modèle de roue.

 **Exercice : formats possibles**

10 cas de figures. En binômes, proposer une ou plusieurs formes visuelles pour chacune d'entre elles.

Cocréation de modèles sur mesure

En binômes/trinômes, les participants créent leurs premiers visuels de travail « sur mesure ».

- Identifier les besoins
- Lister les outils actuels
- Choisir ses pictogrammes et/ou métaphores visuelles
- Choisir une organisation spatiale
- Choisir les modalités d'animation accompagnant l'usage du modèle visuel

Numérisation et partage en groupe des modèles produits.

Séquence de conclusion

Fil des engagements – Evaluation.